

Che cosa è il Design Thinking e come attuarlo in classe (in 6 step)

<http://ischool.startupitalia.eu/education/53146-20160401-design-thinking-scuola>

Come preparare una classe al cooperative learning

<http://schoolkit.istruzione.it/schoolkit/preparare-classe-al-cooperative-learning/>

CODI-GRAFIA: l'uso corretto dei suoni doppiati CU e QU (scuola primaria)

<http://www.coderschoolitalia.it/?p=1649>

Codi-Amo: concorso dedicato al pensiero computazionale

<http://www.robertosconocchini.it/coding/5278-codi-amo-concorso-dedicato-al-pensiero-computazionale.html>

Un sito interattivo aiuta i prof a spiegare il dramma dei migranti

<http://ischool.startupitalia.eu/education/54573-20160519-sito-interattivo-migranti-imparare>

Il linguaggio delle cose

Video - YouTube

5 Consigli per Sviluppare il proprio Pensiero Critico - 5 tips to improve your critical thinking - Samantha Agoos |

http://www.scoop.it/t/aulamagazine/p/4063785749/2016/05/13/5-consigli-per-sviluppare-il-proprio-pensiero-critico-5-tips-to-improve-your-critical-thinking-samantha-agoos?hash=e4f4e7a1-2e54-429f-947a-e4ef5d660c02&utm_medium=social&utm_source=facebook

A scuola con Google: strumenti Google per studenti e docenti | AulaBlog

<http://gianfrancomarini.blogspot.it/2016/05/a-scuola-con-google-strumenti-google.html>

Insegnare con i videogiochi, l'esperienza di Byoeg

http://didamatica2016.uniud.it/proceedings/dati/articoli/paper_7.pdf

AulaBlog - Video tutorial italiano WiseMapping: creare mappe concettuali con Wisemapping | Tecnologie Educative

<http://www.scoop.it/t/aulamagazine/p/4060556268/2016/03/02/aulablog-video-tutorial-italiano-wisemapping-creare-mappe-concettuali-con-wisemapping>

DALLA FORMA...ALL' OGGETTO...

<https://spark.adobe.com/page/BrJh9/>

Il pensiero computazionale

https://ed.ted.com/on/Bc4aChOV/review_open

DailyPoll-004 a Vasto

<http://codemooc.org/dailypoll-004-a-vasto/>

Flipped Classroom

https://www.youtube.com/playlist?list=PLu_duSLPkJgM0g6MiRorwEq0_YmaemNPI

FLIPPED CLASSROOM tutorial: dove reperire i migliori video didattici (By DesignDidattico)

https://www.youtube.com/watch?v=8giLaKe6JuE&list=PLu_duSLPkJgM0g6MiRorwEq0_YmaemNPI

Creare una Google Classroom intestazione personalizzata con Google Drawings

<http://www.shakeuplearning.com/blog/create-a-google-classroom-custom-header-with-google-drawings/>

Atavist: piattaforma free per il Web Publishing

<https://insegnantiduepuntozero.wordpress.com/2016/03/24/atavist-piattaforma-free-per-il-web-publishing/>

Gratta e Google Introdurre blocchi Scratch

<https://developers.googleblog.com/2016/05/scratch-and-google-introduce-scratch-blocks.html>

Attività di Coding nelle classi quarte - il percorso

Percorso didattico per arrivare alla sperimentazione di Scratch online in laboratorio

<https://padlet.com/webbussolascuola/ervk0htxizeb>

10 COMPETENZE DEL DOCENTE MODERNO

<http://www.youeduaction.it/10-competenze-del-docente-moderno/>

TheLearnia: semplice strumento per registrare video lezioni

<http://www.robortosconocchini.it/programmazione-didattica/5392-thelearnia-semplice-strumento-per-registrare-video-lezioni.html>

Guide didattiche gratis di italiano e matematica per le 5 classi di scuola primaria

<http://www.robortosconocchini.it/programmazione-didattica/4639-orizzonti-guide-didattiche-gratis-di-italiano-e-matematica-per-le-5-classi-di-scuola-primaria-.html>

Animazioni e narrazioni digitali (*digital storytelling*) in italiano e altre lingue utilizzando un linguaggio di programmazione visuale Scratch e un testo di letteratura dell'infanzia.

https://docs.google.com/document/d/1rH_oDo2nXr30DWaP5BPC6dZQ-fE6l7rM3Kpq8QzD34o/mobilebasic?pref=2&pli=1